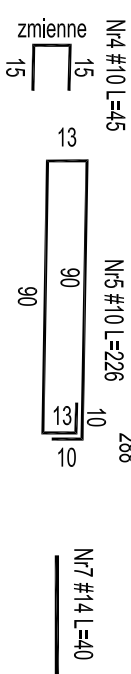


1:25



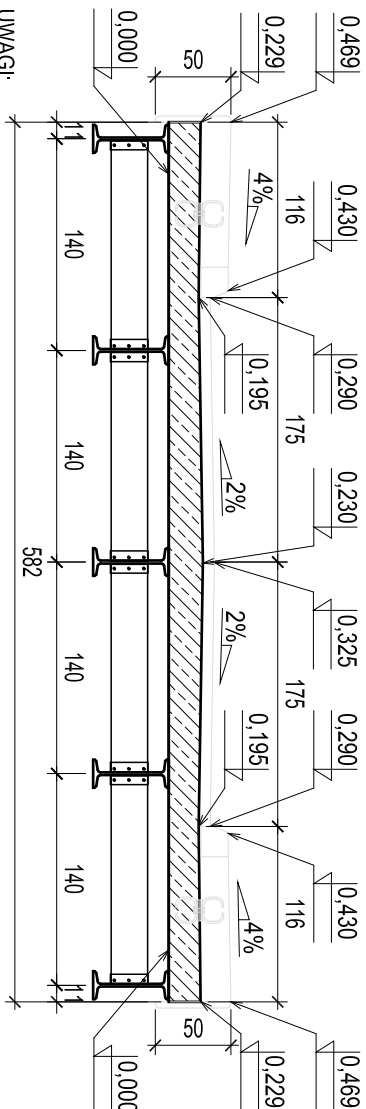
orientacyjną długość tj 14,5m. Żelbetową płytę pomostu należy wykonać na całej długości dźwigarów

- długość prętów podłużnych tj. pozycji nr 1 i 6

1. Materiały:
 - Stal zbrojeniowa: BSt 500S
 - Beton klasy B30 (C25/30, f_{yk} 30 MPa, w₁ 170 kg/m³)
 - Beton klasy B30 (C25/30, f_{yk} 30 MPa, w₁ 170 kg/m³)
 - Wszystkie wymiary podano w centymetrach.
2. Pręty zbrojeniowe walcowe o średnicy 12 mm.
3. Osiadanie kontrolne w czasie twardnienia.
4. Ciężarowniki podłożone na powierzchni betonu.
5. Wysokość pręta nr 4 dopasować do gabarytów płyty.
6. Promienie gięcia prętów oraz łączenie prętów wg PN-91/S-10042.

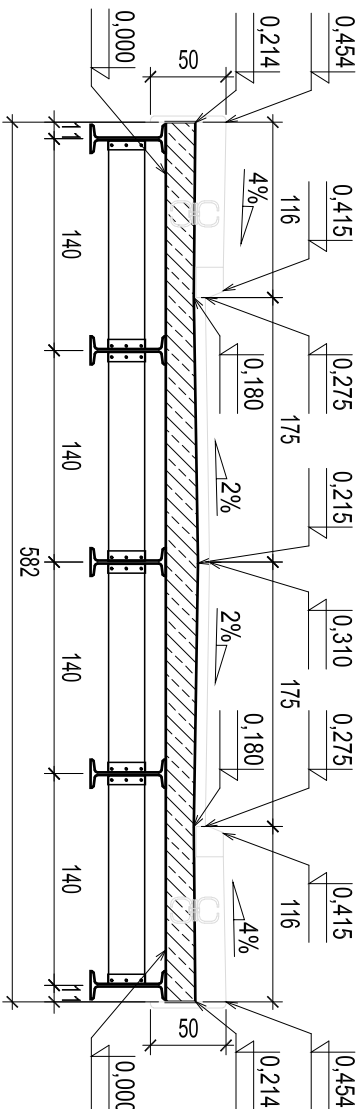
WYKAZ STALI ZERÓJENIOWEJ PŁYTY POMOSTU I KAP						
Nr pręta	Śred. # [mm]	Długość [cm]	Ilość [szt.]	Długość całkowita [m]		Masa [kg]
				#10	#14	
1	#14	1440	80			
2	#14	556	97			1152,0
3	#14	576	97			539,3
4	#10	45	314			558,7
5	#10	226	290			141,3
6	#10	1440	44			655,4
7	#14	40	58			633,6
8	#14	30	310			23,2
						93,0
Długość wg średnic			[m]			1430,3
Masa jednostkowa			[kg/m]			2266,2
Masa wg średnic			[kg]			0,617
Masa sumaryczna stali			[kg]			882,5
						2863,1
						3746

1:50



3. Wymiary podano w cm.

1:50



JEDYNOSTKA PROJEKTOWA			
 BIURO INŻYNIERSKIE Łukasz Widałski			
ul. Borowej Góry 1/54, 01-354 Warszawa biuro: Szczególna, ul. Truskawkowa 5, 05-600 Grójec tel. 512 425 611, email: biuroinzynierskie@op.pl www.biuroinzynierskie.com			
NAZWA OBIEKTU BUDOWLANEGO			
INWESTOR			
Remont mostu na rz. Mogielanka we wsi Otałążka			
Gmina Mogielnica			
05-640 Mogielnica, ul. Rynek 1			
BRANŻA		Faza projektu	
Drogowa / Mostowa		PROJEKT WYKONAWCZY	
PROJEKTANT BRANŻY MOSTOWEJ mgr inż. GERARD MARCZEWSKI		NUMER UPRAWNIEN MAZ/0127/POOM/09	
SPRACOWUJĄCY BRANŻY MOSTOWEJ mgr inż. ANNA ZBUCKA-MARCZEWSKA		NUMER UPRAWNIEN MAZ/0027/PWBM/16	
PROJEKTANT BRANŻY DROGOWEJ mgr inż. ŁUKASZ WIDAŁSKI		NUMER UPRAWNIEN MAZ/0143/POOD/12	
Tytuł rysunku		Pojęcia	
Gabaryty i zbrojenie płyty pomostu oraz kap			
DATA	SKALA	ARIANIZ	NUMER RYSUNKU
03.2017	1:25, 1:50	1/1	M-05